게임기획서

풋볼매니저 보고 배드민턴으로 종목을 바꿨다.

선수들을 육성하고 팀을 운영하는 베드민턴 게임

실제 스포츠를 하는 것과 유사하게 시나리오를 구상하라는 것이 과제의 목적이나 실제 게임을 할 수는 없으므로 서브와 리시브의 종류 설정만 사람이 마우스 조작으로 넣는 것으로 한다.

이후 게임 진행 상황은 문자열 라인으로 보여준다.

팀 육성은 나중에 만든다.